

ЧАСТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Учебный Центр РТСофт»
ЧУ ДПО «УЦ РТСофт»

УТВЕРЖДАЮ

Директор ЧУ ДПО «УЦ РТСофт»

Л.Н.Свешникова

«19» марта 2018 года



УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА

повышения квалификации специалистов

**«Wonderware System Platform.
Сервер приложений Wonderware Application Server»**

Цель: обучение пользователей созданию программных приложений, основанных на распределенной структуре объектов контроля и управления, а также созданию распределенных SCADA-приложений.

Лица, успешно освоившие Программу, должны:

Иметь представление:

- программных приложений, основанных на распределенной структуре объектов контроля и управления;

Знать:

- особенности разработки проектов в среде разработки системы Wonderware System Platform;
- особенности наладки проектов Wonderware System Platform.

Уметь разрабатывать проекты в среде разработке системы Wonderware System Platform и наладивать их.

Владеть основным функционалом Wonderware System Platform.

Категория слушателей: с высшим и средне-техническим образованием, системные интеграторы и конечные пользователи, инженеры-программисты систем автоматизации.

Срок обучения: 32 академических часа.

Форма обучения: очная.

Режим занятий: 8 академических часов в день.

Начало занятий: 10-00

Окончание занятий 17-30

Продолжительность занятий: 1 час 30 минут (2 академических часа)

Продолжительность перемн: 20 минут, перерыв на обед – 60 минут

Выдаваемый документ: «Удостоверение о повышении квалификации»

Содержание программы «Wonderware System Platform. Сервер приложений Wonderware Application Server»

- Тема 1. Введение в ArchestrA System Platform.** Коммуникации и передача сообщений. Система безопасности. Резервирование. Управление алармами. Высокопроизводительный сервер исторических данных. Визуализация.
- Тема 2. Инсталляция.** Инсталляция производится из комплекта дистрибутивов стандартной поставки ArchestrA System Platform.
- Тема 3. Интегрированная среда разработки (Integrated Development Environment, IDE).** Панель шаблонов. Панель графических инструментов. Панели Application views.
- Тема 4. Создание областей и группировка.**
- Тема 5. Объекты. Визуализация.** Лабораторные работы: Создание нового Archestra символа; Использование пользовательских свойств Archestra символа; Создание аналогового измерителя с изменяемыми размерами; Создание дисплея для отображения работы Миксера; Создание дисплея для отображения алармов; Создание дисплея для отображения исторического тренда Historian Client Trend.
- Тема 6. Алармы. Архивы.** Понятия алармов и событий. Типы алармов. Алармовые группы. Синтаксис запроса к провайдеру алармов.
- Тема 7. Комплексное моделирование объектов.** Этапы разработки. Лабораторная работа – Исследование процесса Миксер
- Тема 8. Отношение объектов.** Взаимоотношения объектов - Hosting и Containment
- Тема 9. Разработка объектов.** Шаблоны. Экземпляры. Распространение изменений. Планирование шаблонов объектов
- Тема 10. Повторное использование объектов.**
- Тема 11. Создание сценариев объекта.**
- Тема 12. Сценарии и UDA.** Написание и редактирование скриптов. Создание UDA и работа с ними. Атрибуты UDA и работа со скриптами.
- Тема 13. Безопасность.** Режимы аутентификации. Лабораторная работа – Безопасность
- Тема 14. Сопровождение Galaxy.**
- Тема 15. Использование SMC.** Дерево консоли. Область сведений.

Итоговая аттестация осуществляется с использованием организационных форм и количественных показателей контроля, закрепленных для данной дисциплины в соответствии с действующей системой оценки успеваемости обучающихся.

Изучение модуля завершается зачетом, который включает проверку теоретических знаний обучающихся и приобретенных практических навыков работы. Обязательным условием получения, обучающимися зачета, является выполнение всех практических работ и наличие необходимого количества баллов по текущему контролю.

ЧАСТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
 ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «Учебный Центр РТСофт»
 ЧУ ДПО «УЦ РТСофт»

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
 дополнительного профессионального образования
 «Wonderware System Platform. Сервер приложений Wonderware Application Server»

№	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контрол я
			Лекци и	Практическ ие занятия	
1.	Введение в ArcestrA System Platform.	2	2		зачет
2.	Инсталляция.	2	0,5	1,5	зачет
3.	Интегрированная среда разработки (Integrated Development Environment, IDE).	1	0,5	0,5	зачет
4.	Создание областей и группировка.	1	0,4	0,6	зачет
5.	Объекты. Визуализация.	4	1	3	зачет
6.	Алармы. Архивы.	4	1	3	зачет
7.	Комплексное моделирование объектов.	2	0,5	1,5	зачет
8.	Отношение объектов.	1	0,5	0,5	зачет
9.	Разработка объектов.	2	0,5	1,5	зачет
10.	Повторное использование объектов.	2	0,5	1,5	зачет
11.	Создание сценариев объекта.	4	1	3	зачет
12.	Сценарии и UDA.	4	1	3	зачет
13.	Безопасность.	1,5	0,5	1	зачет
14.	Сопровождение Galaxy.	1	0,5	0,5	зачет
15.	Использование SMC.	0,5		0,5	зачет
	ИТОГО	32	10,4	21,6	